

УТВЕРЖДАЮ
Заместитель начальника Генерального штаба–
начальник Департамента воспитательной
и идеологической работы Генерального штаба
Вооруженных Сил Республики Казахстан

генерал-майор

С. Бурамбаев

«__» _____ 2022 г.

РЕГЛАМЕНТ
Проведения конкурсов и соревнований
VIII Республиканского военно-патриотического сбора
молодежи «Айбын-2022»

I. Общие положения

1.1 Настоящее Положение определяет цели и задачи конкурсов и соревнований, порядок организации, проведения, подведения итогов и объявления результатов конкурсов и соревнований VIII Республиканского военно-патриотического сбора молодежи «Айбын-2022» (далее-Сбор).

1.2 Порядок проведения конкурсов и соревнований, состав судейской коллегии определяется и назначаются главный судья и представителями Департамента воспитательной и идеологической работы ГШ ВС РК, Департамента боевой подготовки ГШ ВС РК, Спортивного комитета – начальником Центрального спортивного клуба МО РК и отделом по организации военно-патриотической работы НВПЦ ВС РК.

1.3 Конкурсы и соревнования проводятся **с целью** всестороннего развития у молодежи творческих и интеллектуальных способностей, воспитание у них толерантности, уважения и чувства патриотизма, повышения их физической подготовленности и развитии научно-технического творчества.

1.4 Основными задачами являются:

- 1) военно-патриотическое воспитание молодежи;
- 2) формирование у допризывной молодежи навыков и умений, необходимых при прохождении воинской службы;
- 3) определение степени владения знаний по истории Казахстана и уровня развития креативного мышления участников;
- 4) стимулирование познавательной активности, любознательности, творческих способностей и самостоятельности участников сбора;
- 5) развитие у молодежи навыков практического решения актуальных инженерно-технических задач;
- 6) пропаганда физической подготовки и спорта, как важного средства обучения, воспитания и гармоничного развития личности;
- 7) воспитание чувства взаимовыручки и товарищеской поддержки;

8) пропаганда здорового образа жизни.

1.5 Конкурсы и соревнования проводятся по программе Республиканского военно-патриотического сбора молодежи «Айбын».

1.6 Сроки проведения конкурсов и соревнований – **20-25 июня 2022 года.**

1.7 Место проведения – **учебный центр «Спасск», Вооруженных Сил Республики Казахстан (Карагандинская область).**

II. Требования к составам команд-участников Соревнований

2.1 К участию в соревнованиях по военно-прикладным видам спорта по программе Республиканского военно-патриотического сбора молодежи «Айбын» допускаются воспитанники военно-патриотических клубов областей и городов Нур-Султан, Алматы и Шымкент, Вооруженных Сил Республики Казахстан, других войск и воинских формирований, Военного колледжа МО РК им. Генерала армии Нурмагамбетова С.К., Республиканских школ «ЖасҰлан», специализированного лицея «Арыстан», областных военных школ-интернатов в возрасте от 14 до 18 лет включительно, годные по состоянию здоровья.

2.2 Начальники (старшие) команд при регистрации представляют:

1) именные технические заявки на каждый вид программы соревнований по военно-прикладным видам спорта, отпечатанные на компьютере (фамилия, имя – полностью), подписанные руководителем (начальником) и заверенные врачом (с обязательным допуском на каждого участника и медицинскими печатями напротив каждой фамилии);

2) документ, удостоверяющий личность воспитанников и справка с места учебы.

2.3 Каждая команда, участвующая в соревнованиях, должна иметь единую спортивную и полевую форму одежды.

2.4 Количество участников по каждому виду Соревнований представлено в Таблице №1.

Таблица №1

№ п/п	Виды конкурсов и соревнований	Место проведения	ВПК		ВПК ВС РК		РШ	Примечание
			юноши	девушки	юноши	девушки		
1.	Подтягивание на перекладине	спорт городок	100%	-	100%	-	100%	
2.	Подъем туловища из положения лежа на спине	спорт городок	-	100%	-	100%	-	
3.	Неполная разборка и сборка АК-74	огневой городок	100%	100%	100%	100%	100%	
4.	Военизированная эстафета	спорт городок	4 участ.из команды	1 участ.из команды	4 участ.из команды	1 участ.из команды	5 участ.из команды	
5.	Стрельба из пневматической винтовки	огневой городок	3 участ.из команды	2 участ.из команды	3 участ.из команды	2 участ.из команды	5 участ.из команды	
6.	Перетягивание каната	спорт городок	10 участ.из команды	-	10 участ.из команды	-	10 участ.из команды	
7.	Надевание ОЗК в виде плаща	спорт городок	1 участ.из команды	1 участ.из команды	1 участ.из команды	1 участ.из команды	1 участ.из команды	
8.	Военно-полевая тактическая игра	тактич. поле	100%	100%	100%	100%	100%	

III. Определение командных результатов

3.1 Командные места соревнований по военно-прикладным видам спорта определяются по наименьшей сумме мест, занятых во всех видах соревнований отдельно по категориям участников.

3.2 В случае равенства очков у двух и более команд, места между ними

определяются по наибольшему количеству занятых первых, вторых, третьих, и т.д. мест в отдельных видах соревнований.

IV. Условия проведения соревнований по военно-прикладным видам спорта

1. Подтягивание на перекладине

Подтягивание на перекладине выполняется из исходного положения - вис хватом сверху, с выпрямленными в вертикальной плоскости руками, туловищем и ногами, руки на ширине плеч, стопы вместе.

Время для выполнения данного упражнения отводится *4 минуты*.

При подтягивании участник обязан:

- из исходного положения подтянутся непрерывным движением, подняв подбородок выше грифа перекладины;
- опуститься в вис;
- самостоятельно остановить раскачивание;
- зафиксировать на 0,5 секунд видимое для судьи исходное положение;
- услышав начало счета судьи-счетчика, продолжить упражнение.

При подтягивании участнику запрещается:

- наносить на ладони или гриф клеящие вещества включая канифоль;
- отталкиваться от пола и других предметов;
- делать рывки, взмахи, волны ногами или туловищем;
- сгибать руки поочередно;
- висеть на одной руке;
- применять накладки;
- опускать хват, раскрыв ладони;
- перехват руки вдоль или поперек грифа перекладины, раскрыв ладонь;
- останавливаться при выполнении подтягивания.

Личное первенство определяется по наибольшему количеству выполненных подтягиваний, засчитанных судьями. В случае равенства количество подтягиваний у одного и более участников, места распределяются по очередности выхода на снаряд, согласно жеребьевки.

Командное первенство определяется по наибольшей сумме выполненных подтягиваний всеми участниками команды. В случае равенства командных показателей у двух и более команд, преимущество получает команда, имеющая наименьшую сумму, занятых мест всех участников команды в личном зачете.

2. подъем туловища из положения лежа на спине

Выполняется в течение 1 минуты.

Участник выполняет поднимание туловища из положения лежа на спине.

Упражнение выполняется из исходного положения (ИП): лежа на

спине, на гимнастическом мате (на полу), пальцы рук «в замке» за головой, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты к полу, лопатки касаются мата (пола).

По команде «**Старт!**» участнику необходимо выполнять быстрые сгибания туловища до касания локтями коленей и разгибания до возврата в ИП с касанием лопатками мата (пола) максимальное количество раз.

Старший судья (или судья хронометрист) подает команды «**Старт!**» (с одновременным включением секундомера).

Судья-счетчик ведет по нарастающей счет количества правильно выполненных подъемов туловища за 1 минуту. Счет объявляется в момент возвращения участника в ИП.

В случае ошибки участника судья-счетчик командует «**Не считать!**» и немедленно называет ошибку, а после прихода участника в ИП называет прежний счет.

При трехкратном подряд повторении прежнего счета выполнение упражнения прекращается командой «**Участник № (или фамилия)! Стоп!**».

Ошибки участников при выполнении упражнения и их наименование:

- «Нет касания бедер» - участник не коснулся локтями бедер или коленей;
- «Нет фиксации ИП» - участник не прикоснулся лопатками к мату (полу);
- «Руки разомкнуты» - пальцы рук разомкнулись «из замка».

Личное первенство определяется по наибольшей сумме выполненных подниманий туловища засчитанных судьями. В случае равенства этого количества у одного и более участников, места распределяются по очередности, согласно жеребьевке.

Командное первенство определяется по наибольшей сумме выполненных результатов всеми участниками команды. В случае равенства командных показателей у двух и более команд, преимущество получает команда, имеющая наименьшую сумму занятых мест всех участников команды в личном зачете.

3. Неполная разборка и сборка АК-74

Порядок выполнения норматива «**Неполная разборка АК-74**».

Оружие на столе.

По команде «**К выполнению норматива № 12 приступить**» обучаемый выполняет норматив по следовательно:

- отсоединяет магазин;
- проверяет оружие на заряженность;
- вынимает пенал;
- отделяет шомпол;
- отделяет дульный тормоз;
- отделяет крышку ствольной коробки;
- отделяет возвратный механизм;

- отделяет затворную раму с затвором;
- отделяет затвор от затворной рамы;
- отделяет газовую трубку со ствольной накладкой.

После выполнения норматива обучаемый докладывает «**Готов**».

Порядок выполнения норматива «Порядок сборки оружия после неполной разборки».

Оружие разобрано на столе. Части и механизмы аккуратно разложены, инструмент наготове.

Подается команда «**К выполнению норматива № 13 приступить**» обучаемый выполняет норматив по следовательно:

- присоединяет газовую трубку со ствольной накладкой.
- присоединяет затвор от затворной раме;
- присоединяет затворную раму с затвором;
- присоединяет возвратный механизм;
- присоединяет крышку ствольной коробки;
- производит контрольный спуск и ставят на предохранитель;
- присоединяет дульный тормоз;
- присоединяет шомпол;
- вставляет пенал;
- присоединяет магазин.

После выполнения норматива обучаемый докладывает «**Готов**».

Личное первенство определяется по минимальному времени выполнения норматива. В случае равенства этого количества у одного и более участников, места распределяются по очередности, согласно жеребьевке.

Командное первенство определяется по минимальному времени выполнения норматива всеми участниками команды. В случае равенства командных показателей у двух и более команд, преимущество получает команда, имеющая наименьшую сумму занятых мест всех участников команды в личном зачете.

4. Военизированная эстафета

Военизированная эстафета выполняется на 5 этапах:

1) Выполнение норматива по разборке и сборке АК-74, после разборки и сборки бег 25 метров, участвует 1 человек от команды.

2) Надевание противогаза и снаряжения бег на 25 метров, участвует 1 человек от команды.

3) Надевание ОЗК в виде плаща и снаряжения, преодоление зараженного участка местности 25 метров, участвует 1 человек от команды.

4) Надевание снаряжения и переползание на 25 метров под проволочным заграждением, участвует 1 человек от команды.

5) Настройка радиостанции, выход на связь, бег на 25 метров, подъем флага, участвует 1 человек от команды.

Места среди команд распределяются в соответствии с временными

показателями прохождения всех этапов.

5. Надевание общевойскового защитного комплекта в виде плаща и надевание противогаза

Условия выполнения: участники соревнования стоят на одной линии, средства защиты при них. По команде «Плащ в рукава, чулки, перчатки надеть», «Газы» обучаемые надевают защитные чулки, защитные плащи в рукава, противогазы, защитные перчатки.

Время выполнения увеличивается на 25 секунд, при надевании общевойскового защитного комплекта участник соревнования допустили следующие ошибки:

- надевание защитных чулок производилось с застегнутыми хлястиками;
- не правильно застегнуты борта плаща;
- не полностью надеты чулки;
- не закреплены закрепками держатели шпенок;
- не застегнуты два шпенёк.
- допущено образование таких складок или перекосов, при которых наружный воздух может проникать под шлем-маску;
- не полностью навинчена (ввернута) гайка соединительной трубки.

Места распределяются по минимальному времени выполнения норматива, при одинаковом времени между этими участниками проводится дополнительное соревнование.

6. Перетягивание каната

На старте соревнований команда состоит из десяти участников. Соревнования будут считаться начавшимися для каждой команды, когда они находятся в положении готовности тянуть канат под непосредственным контролем судьи. В течение соревнований можно заменять любого спортсмена.

Замены могут производиться по тактическим причинам или из-за травмы.

Запасной спортсмен должен быть зарегистрирован в качестве участника, за которую он выступает как запасной спортсмен.

У каждой команды может быть Командный тренер для управления действиями своей команды.

Обувь для соревнований не должна быть искусственно укреплена никаким образом. Подошвы, пятки или ребра пяток должны быть выполнены абсолютно заподлицо. На носках обуви не допускается наличие металлических носков частей. На каблуках допускается наличие металлических подковок не толще 6,5 мм, которые не должны выступать за пределы сторон и нижней части каблука. На подошвах обуви не допускается наличие шипов или выступающих гвоздей.

Ни один спортсмен не должен осуществлять захват каната на участке, ограниченном внешними отметками или тесемками. В начале каждой схватки первый из участников каждой команды захватывает канат как можно ближе к наружной отметке или тесемке.

Не допускается образование на канате никаких узлов или петель, а также зажимание его любой частью корпуса спортсмена любой из команд. Пересечение канатом вокруг самого себя означает образование петли. При начале схватки канат должен быть натянут, причем центральная отметка каната должна находиться над центральной отметкой на площадке.

Каждый из спортсменов должен держать канат голыми руками обычным захватом, т.е. обращенными кверху ладонями обеих рук, а канат будет проходить между корпусом спортсмена и верхней частью его руки. Любой другой захват, препятствующий свободному движению каната, считается «замком» и является нарушением правил.

Соревнования проводятся по олимпийской системе.

7. Выполнение упражнения стрельб из пневматической винтовки

Состав команды 5 человек: 2 девочки и 3 мальчика.

Цели: Грудная фигура (мишень № 8);

Дальность до цели: 10 метров;

Время на стрельбу: не ограничено;

Количество боеприпасов: 5 патрона зачетных;

Положение для стрельбы: лежа с упора;

Места распределяются по выбитым очкам, в случае равенства выбитых очков места определяются по наибольшему количеству выбитых 10, 9, 8 и т.д.

8. Военно-полевая тактическая игра

Состав участников:

1. Первый батальон – воспитанники ВПК с региона.

2. Второй батальон – воспитанники ВПК ВС РК, других войск и воинских формирований.

3. Третий батальон – воспитанники Военного колледжа МО РК им.генерала армии Нурмагамбетова С.К., Республиканских школ «ЖасҰлан», специализированного лицея «Арыстан», областных военных школ-интернатов.

Посредники:

1. При командирах батальонов – 3 офицера.

2. При командирах рот – 9 офицеров.

3. При командирах взводов – 36 сержантов.

Итого: 48 военнослужащих (12 офицеров и 36 сержантов).

Руководители на учебных местах:

1. Учебное место «Разминирование минного поля» - 6 офицеров на каждой учебной точке.

2. Учебное место «Преодоление препятствий» - 6 офицеров на каждой учебной точке.

Итого администрация – 60 военнослужащих.

№ п/п	Проводимые мероприятия	Место проведения	Примечание
1.	Подъем по тревоге	Полевой лагерь	
2.	Построение, доведение тактической обстановки		
3.	Утренний туалет		
4.	Выдвижение, занятие исходного района		
5.	Организация приема пищи (завтрак) в полевых условиях	Исходный район	
6.	Вручение задания на выполнение тактической задачи (отдача боевого приказа)		
7.	Уяснение полученной задачи, подготовка к действиям		
8.	Начало тактических действий (выдвижение участников в учебные объекты)		
9.	Разминирование и прохождение минного поля	Учебный объект (минное поле)	От каждой роты выделяются группы разминирования (10 чел.), которые должны проделать проход в минном поле, с помощью миноискателей и щупов (обнаружить 10 учебных мин). Проход роты через минное поле разрешается только после команды руководителя на учебной точке.
10.	Преодоление препятствий	Учебный объект (полоса препятствие)	Каждый батальон повзводно преодолевают препятствия (элемент полосы препятствий из автомобильных покрышек)
11.	Перемещение батальонов в указанные районы		
12.	Высадка разведывательной группы	Район завершения тактической игры	2 вертолётa EC-145 высаживают 12 военнослужащих от в/ч 14776 в указанном районе. Делятся на 3 группы по 4 чел., следуют в указанные районы, послу условного обнаружения противника докладывают по средствам связи в закодированном виде. В дальнейшем данные группы имитируют обороняющегося противника,

№ п/п	Проводимые мероприятия	Место проведения	Примечание
			с применением шумового эффекта (холостые выстрелы).
13.	Батальоны раскодируют полученное сообщение и следуют в указанные районы, блокируют противника и проводят зачистку местности.	Район завершения тактической игры	Условный противник без соприкосновения с наступающими отступает.
14.	Под руководством командира батальона устанавливается флаг в указанном месте, выходят на связи с руководителем игры и докладывают о выполнении задания.	Район завершения тактической игры	

ПОЛОЖЕНИЕ

Об интеллектуальной игре «Айбын дарыны»

I. Общие положения

1.1 Настоящее Положение определяет цель и задачи, порядок организации, проведения, подведения итогов и объявления результатов, правила подачи апелляции интеллектуальной игры «Айбын дарыны» (далее – интеллектуальная игра) в рамках VIII Республиканского военно-патриотического сбора молодежи «Айбын-2022» (далее –Сбор).

1.2 Основной целью проведения интеллектуальной игры является стимулирование развития интеллектуальных и познавательных способностей участников.

1.3 Основные задачи интеллектуальной игры:

- пропаганда научных знаний;
- расширение кругозора и пробуждение любознательности у участников Интеллектуальной игры.

1.4 Результаты интеллектуальной игры входят в общекомандный зачет Сбора.

II. Участники интеллектуальной игры

2.1 Интеллектуальная игра проводится среди 3-х групп команд, участвующих в Сборе:

- команды военно-патриотических клубов областей, городов Нур-Султан, Алматы и Шымкент;
- команды военно-патриотических клубов Вооруженных Сил Республики Казахстан, других войск и воинских формирований;
- команды Военного колледжа МО РК генерала армии им.Нурмагамбетова С.К., Республиканских школ «Жас Ұлан», областных военных школ-интернатов, специализированного лицея «Арыстан».

2.2 В интеллектуальной игре принимает участие вся команда.

III. Этапы интеллектуальной игры

3.1 Интеллектуальная игра проходит в 2 этапа.

3.2 1 этап – **тестирование**, состоящее из 30 вопросов. Представители команд выбирают один или два правильных ответа из предложенных вариантов ответа. Задания будут составлены по общеобразовательным предметам (история Казахстана, логика, музыка, география Казахстана, казахская литература). Каждый участник команды индивидуально отвечает на вопросы тестирования. За каждый правильный ответ – 1 балл. Баллы всех участников команды суммируются в общекомандный балл.

Итоги интеллектуальной игры подводятся по первому этапу.

Команда, набравшая наибольшее количество баллов в своей группе, проходит во второй этап интеллектуальной игры.

3.3 2 этап – **квиз-викторина**, состоящая из 5 туров. В каждом туре по 6 вопросов. Общее количество вопросов – 30.

Во второй этап проходят 3 команды, набравшие наибольшее количество баллов среди групп: команды военно-патриотических клубов областей, городов Нур-Султан, Алматы и Шымкент; команды военно-патриотических клубов Вооруженных Сил Республики Казахстан, других войск и воинских формирований; команды Военного колледжа МО РК генерала армии им. Нурмагамбетова С.К., Республиканских школ «Жас Ұлан», областных военных школ-интернатов, специализированного лицея «Арыстан». В квиз-викторине принимают участие по 3 представителя от каждой команды.

Участникам квиз-викторины задаются вопросы (без вариантов ответа) по темам:

1 тур – «Тарих толқынында» («В потоке истории») – 6 вопросов, связанные с историей Казахстана (от древности до современности).

2 тур – «Өнерлі өрге жүзер» («Искусство доведет до вершин») – 6 вопросов, связанные с казахским национальным творчеством (музыка, живопись, литература, рукоделие).

3 тур – «Логика» - 6 вопросов, ответить на которые возможно только с использованием логического мышления.

4 тур – «Ұлы дала ұлы есімдері» («Великие имена Великой степи») – 6 фотокарточек велики личностей. Необходимо назвать фамилию и имя, сферу деятельности, заслуги этого человека.

5 тур – «Қазақстан Республикасы Қарулы Күштеріне 30 жыл!» («30 лет Вооруженным Силам Республики Казахстан!») – 6 вопросов, посвященных деятельности Вооруженных Сил Республики Казахстан.

3.4 Право ответить первой на вопрос достается команде, которая быстрее всех нажала на сигнальную кнопку, находящуюся перед каждой командой. Если ответ оказался верным, то задается следующий вопрос. Если ответ оказался не верным, право ответить на вопрос достается команде, которая нажала на сигнальную кнопку второй (и т.д.).

3.5 За каждый правильный ответ команде начисляется 1 балл, при условии, что ответ правильный и полный. Если формулировка вопроса не требует точного ответа, то допускается свободная интерпретация, подходящая по смыслу, с использованием синонимов. (Например, правильный авторский ответ - *наскальные изображения*, а команда ответила – *пещерные рисунки*. В таком случае, ответ считается верным).

IV. Организационные правила

4.1 Интеллектуальная игра проводится в режиме реального времени на 2-х языках (казахском и русском) при участии судейской коллегии интеллектуальной игры.

4.2 На втором этапе интеллектуальной игры (квиз-викторине) вопросы будут озвучиваться ведущим и также показываться на LED-экране.

4.3 Контроль за прозрачностью интеллектуальной игры будет осуществляться членами судейской коллегии.

4.4 Участникам разрешается использовать только раздаточные материалы (ручка, бумага).

4.5 Участникам запрещается пользоваться учебными материалами и вспомогательными устройствами (калькулятором, поисковиками, смарт-часами, беспроводными наушниками), что даст преимущество перед другими участниками интеллектуальной игры.

4.6 В случае нарушения предыдущего пункта, результаты команды будут аннулированы.

4.7 Судейская коллегия интеллектуальной игры состоит из 3 человек, один из которых – председатель судейской коллегии.

4.8 По всем вопросам о проведении интеллектуальной игры обращаться к методисту отдела по организации военно-патриотической работы НВПЦ ВС РК – Сейталиевой Асие Жолдасбековне, тел.:8(7172)442597, сот.:8 (708) 351 1973.

V. Подведение итогов и награждение победителей интеллектуальной игры

5.1 Места распределяются соответственно набранным баллам в первом этапе интеллектуальной игры среди каждой группы, участвующей в Сборе.

5.2 Команды, занявшие I, II, III места в интеллектуальной игре награждаются дипломами.

5.3 Команда, победившая во 2-м этапе интеллектуальной игры, становится обладателем номинации «Айбын дарыны» и награждается статуэткой и подарками.

VI. Порядок обжалования результатов Интеллектуальной игры

6.1 Прежде чем подавать на апелляцию, необходимо ознакомиться сданной инструкцией.

6.2 Решение по спорной ситуации на игре принимает председатель судейской коллегии интеллектуальной игры. Другие члены судейской коллегии неуполномочены давать комментарии по вопросам, а также принимать решения по зачету/незачету спорного ответа.

6.3 Апелляции и уточнения по вопросам интеллектуальной игры принимаются до 21.00 часов дня проведения интеллектуальной игры.

6.4 В случае несогласия с постановкой вопроса или корректности ответа команда должна предоставить надежные источники. Такие сайты, как vk/quora/pikabu, не рассматриваются в качестве надежных источников.

ПОЛОЖЕНИЕ о творческом конкурсе «Айбын жұлдызы»

I. Общие положения

1.1 Настоящее Положение определяет цель и задачи, порядок организации, проведения, подведения итогов и объявления результатов творческого конкурса «Айбын жұлдызы» (далее – творческий конкурс) в рамках VIII Республиканского военно-патриотического сбора молодежи «Айбын – 2022» (далее – Сбор).

1.2 Основной целью проведения творческого конкурса является формирование у подрастающего поколения высоких морально-нравственных качеств, повышение патриотических чувств, приобщение молодежи к сохранению национальных ценностей, содействие осознанию долга перед Родиной.

II. Этапы творческого конкурса

2.1 Конкурс состоит из двух этапов.

2.2 **1 этап: до конца мая 2022 года** – выбор военно-патриотических и патриотических песен для выступления в творческом конкурсе. Выбор песен проходит в онлайн-формате на заранее созданной платформе Google-диск.

На Google-диске будет представлено 20 песен. Ссылка для выбора песен предоставляется только после полной отправки заявок команд, участвующих в Сборе. Выбор темы творческого конкурса проводится индивидуально среди 3-х групп команд-участниц Сбора:

– команды военно-патриотических клубов областей, городов Нур-Султан, Алматы и Шымкент;

–команды военно-патриотических клубов Вооруженных Сил Республики Казахстан, других войск и воинских формирований;

– команды Военного колледжа МО РК генерала армии им.С.К.Нурмагамбетова, специализированного лицея «Арыстан», Республиканских школ «Жас Ұлан», областных военных школ-интернатов.

2.3 Тематика творческого конкурса будет представлена организаторами. Организаторы предоставляют участникам на выбор список из 20 песен. После выбора песни возможность сделать повторный выбор не предоставляется. Песня, выбранная одной командой, не может быть выбрана другой командой. Время отправки ссылки на платформу будет сообщено дополнительно.

2.4 **2 этап:** проведение Конкурса.

III. Условия творческого конкурса

3.1 Тематика творческого конкурса «Айбын жұлдызы», проводимого в рамках VIII Республиканского военно-патриотического сбора молодежи

«Айбын – 2022», приурочена к 30-летию образования Вооруженных Сил Республики Казахстан.

Команды в рамках творческого конкурса должны исполнить военно-патриотические, патриотические песни на выбор из списка предложенных песен.

3.2 Команды-участницы Сбора имеют возможность представить «авторскую песню» от имени региона (регион/город/область/район/село), от лица которого они выступают. Авторская песня не обязательно должна быть написана самими участниками Сбора, она может быть написана представителями региона. В таком случае публичное исполнение производится с согласия автора в соответствии с Законом Республики Казахстан «Об авторском праве и смежных правах».

3.3 При выборе авторской песни на Google-диске необходимо указать «авторская песня». Авторская песня должна быть нигде не исполненной ранее, музыка и слова не должны быть плагиатской копией.

3.4 Песни исполняются живым голосом (без использования фонограммы, студийной записи).

3.5 Все необходимые реквизиты для выступления должны быть привезены с собой (музыкальные инструменты, костюмы, декорации при необходимости).

3.6 Форма выступления - свободная, участники могут использовать все приемы визуализации (фото-, видеоматериалы, театральные, танцевальные постановки, костюмированное шоу, спортивные трюки).

3.7 Команда должна полностью участвовать в выступлении и выполнять всё своими силами.

IV. Критерии оценок

4.1 Конкурсные выступления команд оцениваются по следующим критериям:

- соблюдение регламента выступления– до 4 минут;
- вокальное мастерство;
- слаженность командной работы;
- хореографическая или театральная постановка, сочетание с песней;
- стиль команды (внешний вид, форма одежды, уникальность формы одежды, соответствие тематике);
- раскрытие выбранной темы.

V. Состав судейской коллегии

5.1 Судейская коллегия творческого конкурса состоит из 5 человек, один из которых – председатель судейской коллегии. В состав судейской коллегии входят заслуженные деятели культуры РК, специалисты по музыке, хореографии.

5.2 Оценка выступлений проводится шкалой от 1 до 10 баллов. Победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов.

VI. Подведение итогов

6.1 Итоги подводятся среди трех групп-участниц Сбора. Баллы, набранные участниками в ходе творческого конкурса, входят в общекомандный зачет.

6.2 По всем вопросам о проведении творческого конкурса обращаться к инструктору отдела по организации военно-патриотической работы НВПЦ ВС РК –Кобылановой Асемхан Аманкелдіқызы.

Тел.: 8 (7172) 44 25 97, сот.: 8 (705) 824 2422.

ПОЛОЖЕНИЕ

о конкурсе по робототехнике «Смарт сарбаз-2022»

I. Общие положения

1.1 Настоящее Положение определяет цель и задачи конкурса по робототехнике «Смарт Сарбаз-2022» (далее – Конкурс), порядок организации и проведения, подведения итогов Конкурса в рамках VIII Республиканского военно-патриотического сбора молодежи «Айбын-2022» (далее – Сбор).

1.2 Основная цель Конкурса: привитие интереса к сфере высоких технологий подрастающего поколения, реализация ими своих потенциальных возможностей.

1.3 В конкурсе участвуют разработки, созданные участниками сборов в области робототехники – модели роботов и роботизированных устройств, заменяющих человека в боевых ситуациях для сохранения человеческой жизни или для работы в условиях, несовместимых с возможностями человека, которые частично или полностью заменяют человека, но действующие в воздушной и водной среде, не являющейся средой обитания человека (авиационные беспилотные с дистанционным управлением, подводные аппараты и надводные корабли), в военных целях: разведка, боевые действия, разминирование, вынос раненого из поля боя и т.п.

1.4 Для участия в конкурсе каждая команда должна представлять по одной работе и необходимо заполнить форму для регистрации, которая должна содержать следующую информацию:

- команда;
- фамилия, имя, отчество автора;
- название работы;
- краткое описание, включающее назначение, функциональные возможности, технические характеристики, особенности.

1.5 Для представления и демонстрации проекта отводится время до 5 минут.

II. Состав жюри

2.1 Жюри конкурса состоит из 3 человек, один из которых – председатель жюри.

2.2 Каждое конкурсное задание оценивается жюри по разработанным критериям.

2.3 Работы конкурсантов оценивает жюри. Состав жюри утверждается руководителем сбора. После завершения работ члены жюри заполняют протоколы оценки.

2.4 По всем вопросам о проведении Конкурса обращаться к методисту отдела по организации военно-патриотической работы НВПЦ ВС РК – Төлебай Әкімжан Еркінұлы, тел.: 8 (7172) 44 25 97, сот.: 8 (707) 963 2298.

III. Критерии оценок

3.1 Конкурсные проекты команд оцениваются по следующим критериям:

- Цель создания и использования;
- Новизна, оригинальность, актуальность;
- Алгоритм эффективного использования;
- Направленность на формирование у участников умений и навыков самостоятельной работы, исследовательской деятельности, продуктивного взаимодействия и сотрудничества со сверстниками;
- Общий дизайн;
- Подвижность модели;
- Этичность и эстетичность выступления;
- Индивидуальность, стиль командыв 1 этапе Конкурса (внешний вид, форма).

IV. Подведение итогов Конкурса

4.1 По результатам подсчета баллов жюри выявляет призёров и победителей. Командное первенство определяется по наибольшему баллу.

4.2 Итоги подводятся среди трех групп участников Сбора. Баллы, набранные участниками в ходе Конкурса, засчитываются в общекомандный зачет.

ПОЛОЖЕНИЕ

о конкурсе юных журналистов «Жас Сарбаз – жас тілшілері»

I. Общие положения

1.1 Настоящее Положение определяет цель и задачи, порядок организации, проведения, подведения итогов и объявления результатов, правила подачи апелляции **конкурса юных журналистов «Жас сарбаз – жас тілшілері»** (далее – Конкурса юных журналистов) в рамках VIII Республиканского военно-патриотического сбора молодежи «Айбын-2022» (далее – Сбор).

1.2 Основной целью проведения Конкурса юных журналистов является создание условий для развития гражданской активности по формированию патриотической культуры в средствах массовой информации, способствование подрастающему поколению к выбору будущей полезной обществу профессии.

1.3 Основные задачи Конкурса юных журналистов:

- повышение открытости и доступности хода проведения Сбора;
- развитие детско-юношеской военно-патриотической журналистики;
- привлечение общественного внимания к Сбору;
- развитие информационной медиа-платформы «JasSarbazMedia».

1.4 Результаты Конкурса юных журналистов не входят в общекомандный зачет Сбора.

II. Участники Конкурса юных журналистов

2.1 Для участия в Конкурсе юных журналистов один представитель каждой команды Сбора **в срок до 1 мая** отправляет заявку по образцу на электронную почту patriotkz2017@gmail.com.

III. Этапы Конкурса юных журналистов

3.1 **Конкурс юных журналистов** проводится в 3 этапа:

На 1 этапе участники должны будут до 17 июня 00.00 часов отправить видеосюжет о ходе подготовки команды на военно-патриотический сбор. Видеозаписи материалов предоставляются в файле mp4 с разрешением не менее HD (1280X720) и хронометражом не менее 2 минут.

На 2 этапе участники пишут материал (статью) о военно-патриотическом сборе. Конкурсный материал должен содержать информацию о Республиканском военно-патриотическом сборе молодежи «Айбын», о его участниках и полностью раскрывать тему мероприятия.

Итоги Конкурса юных журналистов подводятся по 2 этапам.

На 3 этапе, участники, занявшие I места в трех категориях проводят прямой эфир по отдельному графику с мест проведения отдельных конкурсов в рамках Сбора. Прямые эфиры должны будут содержать стендап (появление юного журналиста в кадре, который сообщает информацию по

теме сюжета), синхрон (интервью) и закадровый текст. 3 этап определяет номинацию «Жас Сарбаз – жас тілшісі».

Заместитель начальника Департамента боевой подготовки ГШ ВС РК

полковник

А. Довганюк

**Заместитель начальника Департамента воспитательной и
идеологической работы ГШ ВС РК**

полковник

Е.Бятов

**Заместитель начальника Центрального спортивного клуба армии
Министерства обороны Республики Казахстан –**

подполковник

Б.Оразбай